

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KAMPUS (SIK) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS KAMPUS UNISKA

DESIGN OF INFORMATION SYSTEMS BASED CAMPUS WEBSITE CASE STUDY OF UNISKA CAMPUS

Galih Mahalisa¹, Gita Ayu Syafarina²

^{1,2} Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, Jl. Adyaksa No.2
Banjarmasin

*E-mail: galih.mahalisa@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi merupakan sistem yang mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Kampus utama di Banjarmasin memiliki 5 buah gedung yaitu Gedung A (lobby), Gedung B (sebelah Kanan), Gedung C (berhadapan gedung A), Gedung D (sebelah kiri), dan Gedung E (sebelah kiri) dengan berbagai nama ruangan, dan banyaknya dosen dan karyawan yang ada di Gedung UNISKA. Permasalahan yang terjadi adalah ketidaktahuan pengunjung dalam mencari lokasi ruangan atau denah kampus. Untuk sistem yang digunakan sekarang masih media kertas untuk menggambarkan denah ruangan atau gedung. Jika denah tersebut tidak terlihat, mereka bisa bertanya kepada orang lain untuk mendapatkan informasi gedung atau ruangan yang jelas. Berdasarkan permasalahan tersebut sistem yang akan dibuat akan memudahkan mahasiswa baru maupun para pengujung tanpa harus malu bertanya kepada orang lain. Maka dari itu perlunya suatu sistem yang mengelola pencarian yang kemudian ditampilkan pada layar monitor yang nantinya akan ditempatkan di lobby, pencarian hanya seputar posisi gedung, letak ruangan, letak fakultas, sampai pencarian nama-nama dosen untuk menampilkan homepage dari dosen tersebut. Informasi tadi kemudian akan ditampilkan melalui monitor agar lebih informatif.

Kata kunci: Sistem, Informasi, Kampus, Denah, Ruangan, Gedung, Dosen, Karyawan

ABSTRACT

Information system is a system that includes a number of components (human, computer, information technology, and work procedures), something is processed (data becomes information), and is intended to achieve a goal or goal. The main campus in Banjarmasin has 5 buildings, namely Building A (lobby), Building B (right), Building C (facing building A), Building D (left), and Building E (left) with various room names, and the number of lecturers and employees in the UNISKA Building. The problem that occurs is ignorance of visitors in finding the location of the room or campus plan. For systems that are used now it is still paper media to describe the plan of the room or building. If the plan is not visible, they can ask other people to get clear information about the building or room. Based on these problems the system that will be created will make it easier for new students and end-users without having to be ashamed to ask other people. Therefore the need for a system that manages searches which are then displayed on the monitor screen that is waiting will be placed in the lobby, searches are only about the position of the building, the location of the faculty, until the search for the names of lecturers to display homepage from the lecturer. The information will then be displayed through the monitor to make it more informative

Keywords: System, Information, Campus, Floor Plan, Room, Building, Lecturer, Employee

PENDAHULUAN

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustēma*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan

suatu set entitas yang berinteraksi, di mana suatu model matematika seringkali bisa dibuat. (<https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem> diakses tgl 19 September 2018).

Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al Banjari adalah PTS tertua dan terbesar di Kalimantan Selatan, didirikan oleh yayasan UNISKA

berdasarkan akte Notaris Bachtar Nomor 6 tanggal 7 Juli 1981. Saat ini telah memiliki Program PACASARJANA, 9 Sembilan) Fakultas, 17 (Tujuh Belas) Program Studi S-1. Ke-9 Fakultas dan Program Pascasarjana. Kampus utama di Banjarmasin memiliki 5 buah gedung yaitu Gedung A (lobby), Gedung B (sebelah Kanan), Gedung C (berhadapan gedung A), Gedung D (sebelah kiri), dan Gedung E (sebelah kiri) dengan berbagai nama ruangan, dan banyaknya dosen dan karyawan yang ada di Gedung UNISKA

Permasalahan yang terjadi adalah ketidaktahuan pengunjung dalam mencari lokasi ruangan atau denah kampus. Untuk sistem yang digunakan sekarang masih media kertas untuk menggambarkan denah ruangan atau gedung. Jika denah tersebut tidak terlihat, mereka bisa bertanya kepada orang lain untuk mendapatkan informasi gedung atau ruangan yang jelas. Berdasarkan permasalahan tersebut sistem yang akan dibuat akan memudahkan mahasiswa baru maupun para pengunjung tanpa harus malu bertanya kepada orang lain. Maka dari itu perlunya suatu sistem yang mengelola pencarian yang kemudian ditampilkan pada layar monitor yang nantinya akan ditempatkan di lobby, pencarian hanya seputar posisi gedung, letak ruangan, letak fakultas, sampai pencarian nama-nama dosen untuk menampilkan homebase dari dosen tersebut. Informasi tadi kemudian akan ditampilkan melalui monitor agar lebih informatif

METODOLOGI

Proses pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara yaitu :

1. Pengumpulan data primer, dengan melakukan survey sesuai dengan kebutuhan data
2. Pengumpulan data sekunder, dikumpulkan dengan mengamati data dan mempelajari data tersebut.

Langkah-langkah yang ditempuh dalam menyelesaikan penelitian sebagai berikut:

1. Studi literatur

Pada tahap ini penulis mencari literatur dengan rincian sebagai berikut:

- a. Mencari referensi mengenai sistem yang terkait.
- b. Mencari permasalahan yang biasa ditemui.

2. Analisis sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis masalah dan kebutuhan sistem yang akan dibuat,

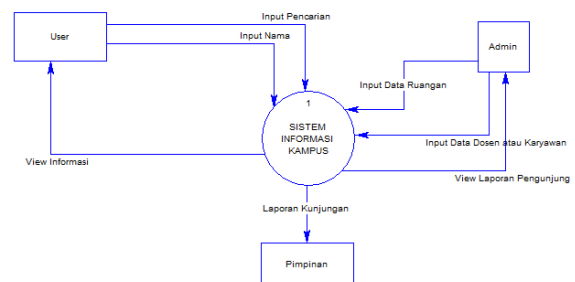
termasuk batasan-batasan masalah pada sistem.

3. Perancangan dan implementasi sistem
Pada tahap ini dilakukan perancangan sesuai dengan hasil dari analisis sistem dan dilanjutkan dengan mengimplementasi hasil analisis dan perancangan ke dalam sistem.
4. Pengujian
Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem apakah berjalan sesuai dengan tujuan penelitian.
5. Penyusunan laporan
Pada tahap ini dilakukan penulisan dokumentasi hasil analisis dan implementasi dari sistem pada informasi pencarian dalam bentuk laporan penelitian.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

1. Diagram konteks



2. Implementasi Sistem

Hasil dari sistem terdapat inputan dan output, yaitu :

- a. Halaman Index
- b. Halaman Home Pengunjung
- c. Halaman Pencarian Ruang
- d. Halaman Pencarian Dosen
- e. Halaman Pencarian Karyawan
- f. Login Admin
- g. Form Tambah Ruang
- h. Laporan Kunjungan
- i. Statistik Pengunjung

KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pencarian gedung, ruangan, dosen, ataupun karyawan untuk pengunjung atau mahasiswa baru menjadi lebih cepat dan mudah
2. Respon dari pengguna sangat baik dan bisa menarik perhatian pengunjung

3. Karena berbasis online, pimpinan bisa melihat statistik pengunjung yang melakukan pencarian dengan sistem ini

SARAN

Saran dari penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Sistem keamanan yang masih lemah
2. Sebaiknya ditambahkan gambar 3 dimensi agar tampilan menjadi lebih menarik dan jelas

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan Terima kasih kami ucapkan kepada segala pihak yang sangat membantu kami dalam menyelesaikan penelitian ini yaitu pihak Humas UNISKA selaku objek penelitian yang bisa berkerjasama dengan baik, pihak LP2M UNISKA selaku sumber pendanaan untuk penelitian ini dan Fakultas Teknologi Informasi yang sangat mendukung kami, semoga bisa berguna untuk kemajuan semua pihak terkait dan bisa dikembangkan lebih lanjut

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Kadir, "Pengenalan Sistem Informasi," *Am. Enterp. Inst. Public Policy Res.*, 2014.
- [2] FN. Jovan, "Panduan Praktis Membuat WEB dengan PHP utk Pemula," MediaKita., 2014
- [3] jeperson hutahaeen, *Konsep Sistem Informasi*. 2014.
- [4] Agungsr, "Sistem informasi," *Sist. Inf.*, 2011.
- [5] Y. Utama, "Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya," *J. Sist. Inf.*, 2011.
- [6] A. Prayitno and Y. Safitri, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," *Softw. Eng.*, 2015.
- [7] D. Puspitasari, "Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web," *J. Pilar Nusa Mandiri*, 2016
- [8] A. P. M. A. Arif, Nur Saiful; Wanda, "Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web Smk Swasta Brigjend Katamso Medan," *J. Ilm. Saintikom*, 2013
- [9] Kasiman, P. (2009). *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- [10] Martin, J. (1990). *Information Engineering Book II Planning and Analysis 2nd*

Edition. New Jersey: Prentice-Hall.

- [11] Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI